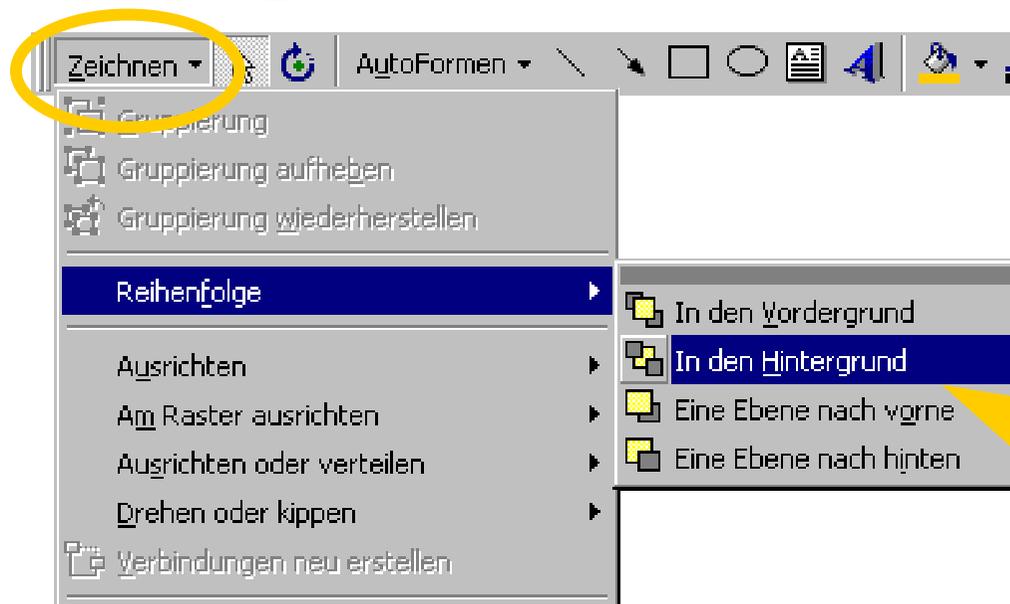


Reihenfolge

Text 1

Text 2

„In den Hintergrund“
ist zumeist effektiver als
„Eine Ebene nach hinten“



Übersicht

Animationen

Objekte und Texte ✓

Optische Gestaltung ✓

Ansichten ✓

Grundlagen ✓

Einleitung ✓

Beispiel



Amtsleiter

**Abteilungs-
leiter**

**Abteilungs-
leiter**

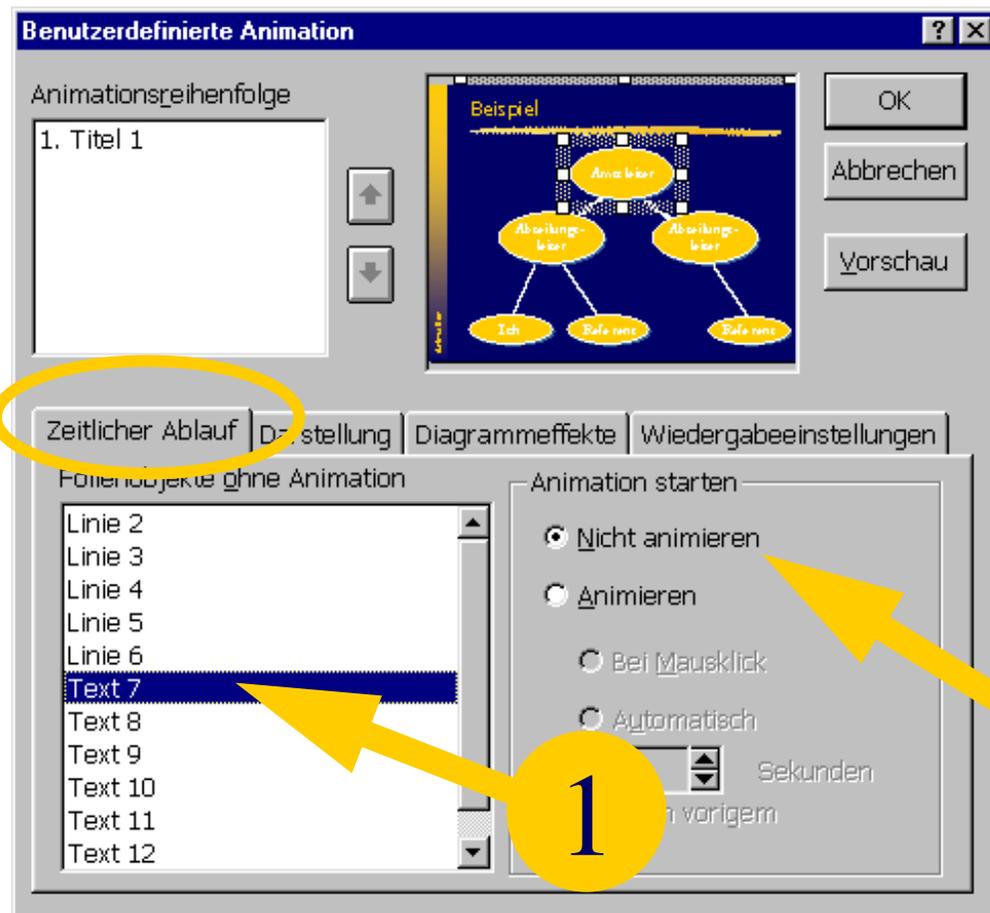
Ich

Referent

Referent

Animation - zeitlicher Ablauf (1)

„Bildschirmpräsentation/Benutzerdefinierte Animation...“



Animation - zeitlicher Ablauf (2)

Benutzerdefinierte Animation

Animationsreihenfolge

1. Titel 1
2. Text 7

Beispiel

Anzeiger

Abteilungsleiter

Abteilungsleiter

Ich

Einfach

Einfach

Zeitlicher Ablauf | Darstellung | Diagrammeffekte | Wiedergabeeinstellungen

Folienobjekte ohne Animation

- Linie 2
- Linie 3
- Linie 4
- Linie 5
- Linie 6
- Text 8
- Text 9
- Text 10
- Text 11
- Text 12
- Text 13

Animation starten

- Nicht animieren
- Animieren
- Bei Mausklick
- Automatisch

nach vorigem

3

Animation - Darstellung (1)

Benutzerdefinierte Animation

Animationsreihenfolge

1. Titel 1
2. Text 13
3. Text 7
4. Text 8
5. Text 9
6. Text 10
7. Text 11

Zeitlicher Ablauf | **Darstellung** | Diagrammeffekte | Wiedergabeeinstellungen

Eingangsanimation und Klang

Erscheinen

[Kein Klang]

Nach Animation

Nicht abblenden

Text einführen

Alle gleichzeitig

Gruppirt nach Absätzen der

1. Ebene

Verknüpfte Form animieren

In umgekehrter Reihenfolge

Beispiel

OK

Abbrechen

Vorschau

Eingangsanimation und Klang

Verkürzt von oben
Horizontale Linien
Vertikale Linien
Spirale
Horizontal schließen
Horizontal öffnen
Vertikal schließen
Vertikal öffnen
Quer dehnen
Von unten dehnen
Von links dehnen
Von rechts dehnen
Von oben dehnen
Diagonal nach links unten
Diagonal nach links oben
Diagonal nach rechts unten
Diagonal nach rechts oben
Rotieren
Von oben rollen
Von rechts rollen
Von links rollen
Von unten rollen
Vergrößern
Vergrößern von Bildschirmmitte
Etwas vergrößern
Verkleinern
Verkleinern von unterem Bildschirm
Etwas verkleinern
Zufällig

Animation - Darstellung (2)

Benutzerdefinierte Animation

Animationsreihenfolge

1. Titel 1
2. Text 13
3. Text 7
4. Text 8
5. Text 9
6. Text 10
7. Text 11

Beispiel

Diagrammstruktur:

- Anzahl
 - Abzählung
 - Ich
 - Einfach
 - Abzählung
 - Einfach

Zeitlicher Ablauf | **Darstellung** | Diagrammeffekte | Wiedergabeeinstellungen

Eingangsanimation und Klang

Erscheinen

[Kein Klang]

Nach Animation

Nicht abblenden

Text einführen

Alle gleichzeitig

Gruppieren nach Absätzen der Ebene

1. Ebene

Verknüpfte Form animieren

In umgekehrter Reihenfolge

Weitere Farben...

Nicht abblenden

Nach Animation ausblenden

Beim nächsten Mausklick ausblenden

Animation - Darstellung (3)

Benutzerdefinierte Animation [?] [X]

Animationsreihenfolge

1. Titel 1
2. Text 13
3. Text 7
4. Text 8
5. Text 9
6. Text 10
7. Text 11

↑

↓

Beispiel

```
graph TD; Anzahl --> Abteilung1[Abteilung]; Anzahl --> Abteilung2[Abteilung]; Abteilung1 --> Ich1[Ich]; Abteilung1 --> Einfach1[Einfach]; Abteilung2 --> Ich2[Ich]; Abteilung2 --> Einfach2[Einfach];
```

OK

Abbrechen

Vorschau

Zeitlicher Ablauf | **Darstellung** | Diagrammeffekte | Wiedergabeeinstellungen

Eingangsanimation und Klang

Erscheinen

[Kein Klang]

Nach Animation

Nicht abblenden

Text einführen

Alle gleichzeitig

Alle gleichzeitig

Wortweise

Zeichenweise

Verknüpfte Form animieren

In umgekehrter Reihenfolge

Übersicht

